



فدراسیون کبده جمهوری اسلامی ایران



وزارت ورزش و جوانان

چکیده ای از قوانین و مقررات کبده در مدارس کبده

چکیده ای از قوانین و مقررات کبدی در مدارس کبدی

کبدی (زو)

۱. هر تیم شامل ۵ بازیکن (۴ نفر اصلی و ۱ نفر ذخیره) می باشد.
۲. لباس بازیکنان باید متحدالشکل باشد.
۳. شماره پیراهن بازیکنان در پشت پیراهن ۲۰ سانتیمتر و در جلو پیراهن ۱۰ سانتی متر باشد.
۴. هرگونه تصمیم گیری در موارد پیش بینی نشده به عهده کمیته فنی مسابقات خواهد بود.

شرح بازی: زمین بازی برای راهنمایی و ابتدایی به ابعاد ۷×۱۱ یعنی ۱۱ متر طول و ۷ متر عرض می باشد و به دو قسمت مساوی تقسیم می شود هر نیمه بازی به دو قسمت که قسمت اول از خط وسط ۳ متر و قسمت دوم تا خط انتهایی ۲/۵ متر می باشد.

با قرعه کشی بین دو تیم ، تیم برنده مشخص می شود و این تیم میتواند حمله یا زمینی را انتخاب کند با سوت داور بازی شروع می شود و یک نفر از تیم مهاجم به زمین مدافع حمله می کند و با صدای بلند و با فاصله یک نفس کشیدن عمیق کلمه کبدی، کبدی، کبدی را مرتب تکرار می کند و با لمس کردن یک یا چند بازیکن مدافع به زمین خود برمی گردد هریک از بازیکنان مدافع توسط مهاجم لمس شوند از بازی خارج شده و به تعداد نفرات لمس شده به تیم مهاجم امتیاز داده میشود و اگر مدافعی مهاجم را گرفتند بطوری که از خط نیمه عبور نکرده باشد مهاجم خارج می شود و یک امتیاز به تیم مدافع داده می شود .

هر تیم یک بار حمله می کند و بعد از اینکه حمله او تمام شد و به زمین خود برگشت آن تیم مدافع می شوند و تیم مقابل مهاجم که یک نفر را برای حمله به زمین حریف می فرستد هر تیمی در هر نیمه یا ست بازی که تمام می شود با همان تعداد بازیکنان داخل بازی که قبل از تمام شدن نیمه در داخل زمین بودند نیمه دوم را شروع می کنند در انتهای بازی هر تیمی که امتیاز بیشتری را کسب کرد برنده بازی شناخته می شود .

قوانین و مقررات:

۱. بازی در دو نیمه ۱۰ دقیقه ای انجام می شود.
۲. تیمی برنده بازی است که امتیاز بیشتری را کسب کرده باشد.
۳. هر بازیکنی که از محوطه زمین خودش بیرون برود از بازی خارج می شود.
۴. بازیکن یا بازیکنانی که توسط مهاجم لمس شوند از بازی خارج می شوند.
۵. اگر مهاجم که به زمین مدافعی می آید کلمه کبدی ، کبدی را نگوید از بازی اخراج شده و یک امتیاز به تیم حریف داده می شود.
۶. اگر مهاجم توسط مدافع یا مدافعینی گرفته شود و مهاجم خود را به خط وسط زمینی برساند و خط را لمس کند نفراتی که مهاجم را گرفته اند از بازی خارج می شوند.
۷. اگر مهاجم یا یارانش خارج باشند و در موقع حمله یک یا چند مدافع را لمس کند و به زمین خود برگردد به تعداد مدافعینی که از زمین خارج می شوند به همان تعداد یاران مهاجم به زمین بازی برمی گردند.
۸. اگر در پایان بازی دو تیم مساوی شدند تیمی برنده بازی می شود که تعداد نفرات بیشتری در زمین بازی دارد و اگر تعداد مساوی بود بازی مساوی به پایان می رسد.
۹. مهاجم باید بعد از اینکه از خط نیمه عبور کرد خط دوم را نیز قطع کند در غیراینصورت از بازی اخراج شده و یک امتیاز به تیم حریف داده شود.
۱۰. هر بازیکن چه مدافعی و چه مهاجمین نمی توانند از زمین بازی بیرون بروند اگر از خط خارج شوند از بازی خارج و یک امتیاز به تیم حریف داده میشود.
۱۱. گرفتن سر و گردن و پیراهن و شورت بازیکن خطا محسوب شده بازیکن خطاکار از زمین اخراج و یک امتیاز به تیم حریف داده می شود.
۱۲. هر حمله کننده حداکثر زمان ۳۰ ثانیه در زمین تیم مقابل حمله را انجام دهد و پس از ۳۰ ثانیه بلافاصله باید به زمین خود برگردد.